

نمایش آزاد (ساخت سازه های خلاقانه)

طراح یا مخترع با مشاهده ی نیازی در پیرامون خود، به تلاش و تکاپو در آمده و به دنبال راه حلی برای برطرف کردن آن بر می آید. همه چیز از یک ایده شروع می شود، ایده ای که ممکن است در ذهن هر فردی به وجود آید، اما تفاوت یک مبتکر طراح، با سایرین در این است که وی با « دانش فرآیند حل مسئله » آشناست و توانایی انجام « فعالیت تیمی » را دارد، بنابراین می تواند طرح مورد نظر خود را به یک محصول واقعی و عملکردی تبدیل کند، محصولی که در دنیای واقعی بتواند نیازهای واقعی را برطرف نماید.

دانش آموزان باید بدانند که پس از یافتن یک ایده، باید آن را بپرورانند، آزمایش کنند و جنبه های گوناگون آن را مورد توجه قرار دهند.

هدف از برگزاری این مسابقه:

با توجه به این که فعالان در زمینه رباتیک، در طراحی و ساخت ربات های غیر مسابقه ای هم فعالیت دارند ولی در هیچ مسابقه ای مجال ارائه آن را نمی یابند، در این دوره از مسابقات بخشی را به ارائه ربات های غیر مسابقه ای اختصاص دادیم. در این بخش چون قوانین مشخصی برای الویت بندی تیم ها وجود ندارد، نفرات برگزیده با نظر هیئت داوران انتخاب خواهند شد و تصمیم نهایی ((تصمیم کمیته داوری)) می باشد.

قوانین مسابقات :

* قطعات استفاده شده در ساخت ربات آزاد می باشد و دانش آموزان می توانند علاوه بر قطعات آریانا یا مشابه از قطعات دیگر نیز در ساخت ربات خود استفاده کنند.
لازم به یادآوری است در این مسابقات طرح باید از ویژگی نوآوری و کاربردی بودن برخوردار باشد و هر گونه طرحی به عنوان خلاقیت قابل قبول نیست.

نحوه برگزاری مسابقه:

در این مسابقه به هر تیم میزی اختصاص داده می شود که ربات خود را در آن محل قرار داده، داوران از ربات ها بازدید کرده و تیم ها باید قادر به پاسخگویی سوالات داوران در مورد ربات ساخته شده و دفاع از طرح خود باشند.

معیارهای امتیاز داوری:

- * ارائه ایده های نو و قابل اجرا
- * کاربردی بودن طرح
- * ارائه طرح های صنعتی
- * رعایت اصول ساخت مکانیکی ربات

تذکر مهم: قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید بر عهده تیم ها خواهد بود.